

PROGETTO “UN GIGA DI ARTE”

Sperimentare l'arte con la tecnologia



REFERENTE : Breglia Biagio

DOCENTI: docenti delle classi terze del plesso di Lesmo

ALUNNI: alunni delle classi terze

OBIETTIVI:

- Favorire la collaborazione tra pari e sviluppare abilità pro sociali
- Favorire le interazioni attraverso l'espressione artistica
- Avvicinare gli alunni alle tecnologie digitali
- Realizzare prodotti artistici originali
- Mettere in campo alcune conoscenze scientifiche per realizzare oggetti

MODALITA' DI ATTUAZIONE:

Il progetto sarà attuato durante le ore di compresenza il mercoledì dalle ore 10,15 alle ore 12.15 a partire dal mese di novembre a maggio. Il progetto sarà a scadenza quindicinale.

Il progetto sarà attuato classi aperte con la suddivisione degli alunni in 4 gruppi. Le attività proposte saranno volte alla:

- realizzazione di elaborati multimediali correlati a produzioni creative a carattere linguistico, scientifico, geografico e artistico
- progettazione di semplici giochi informatici
- progettazione e realizzazione di oggetti “tecnologici”